



COMPETIÇÕES OFICIAIS
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TIRO COM ARMAS DE CAÇA

Alameda António Sérgio, 22 - 8º C * 1495-132 Algés * Portugal * Tel: +351 214 126 160 * Fax: +351 214 126 162 * GSM: +351 927 986 632
www.fptac.pt * secretaria.fptac@gmail.com * fptac.pt@gmail.com



Percurso de Tiro Prático de Caça

3ª CONTAGEM DO CAMPEONATO DE PORTUGAL CLUBE DESPORTIVO CAMPOS DO LIS - LEIRIA

Inscrições a enviar pelos Clubes Federados para a FPTAC via:

Email: webmaster.fptac@gmail.com Fax: 214 126 162

até às 12:00 horas de TERÇA-FEIRA, 20 de Junho de 2018

Prova - 24 de Junho de 2018

4 Percursos Competitivos + Desafio Paralelo

CONTROLE DE EQUIPAMENTO: 8h00m

INÍCIO DA PROVA: 9h

INSCRIÇÕES EFECTUADAS NOS CLUBES EM QUE CADA ATIRADOR ESTÁ
FEDERADO, E PAGAMENTO NO LOCAL DA PROVA NO REGISTO DE CHEGADA

Seniores, Veteranos e Senhoras: 15€ + 5€ por Pista

Juniores: **Gratuito + 5€ por Pista**

Desafio Paralelo Extra: 5€

Equipas de Clube (3/4 atiradores): 20€

PRÉMIOS DA RESPONSABILIDADE DA FPTAC

Certificado para os 3 melhores classificados das divisões:

- Livre, Semi-Auto, Repetição e Clássica -

Certificado para os 3 melhores classificados dos escalões:

- Seniores, Juniores, Senhoras e Veteranos -

DESEMPATES:

Desafio Paralelo à melhor de três

VIGORA O REGULAMENTO DE PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA





PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

Pista 1 (Curta): Percurso Paralelo

Posição Inicial: Dentro da caixa A ou B, conforme demonstrado;

Prontidão da arma: Carregada, com segurança ativada, a apontar em frente;

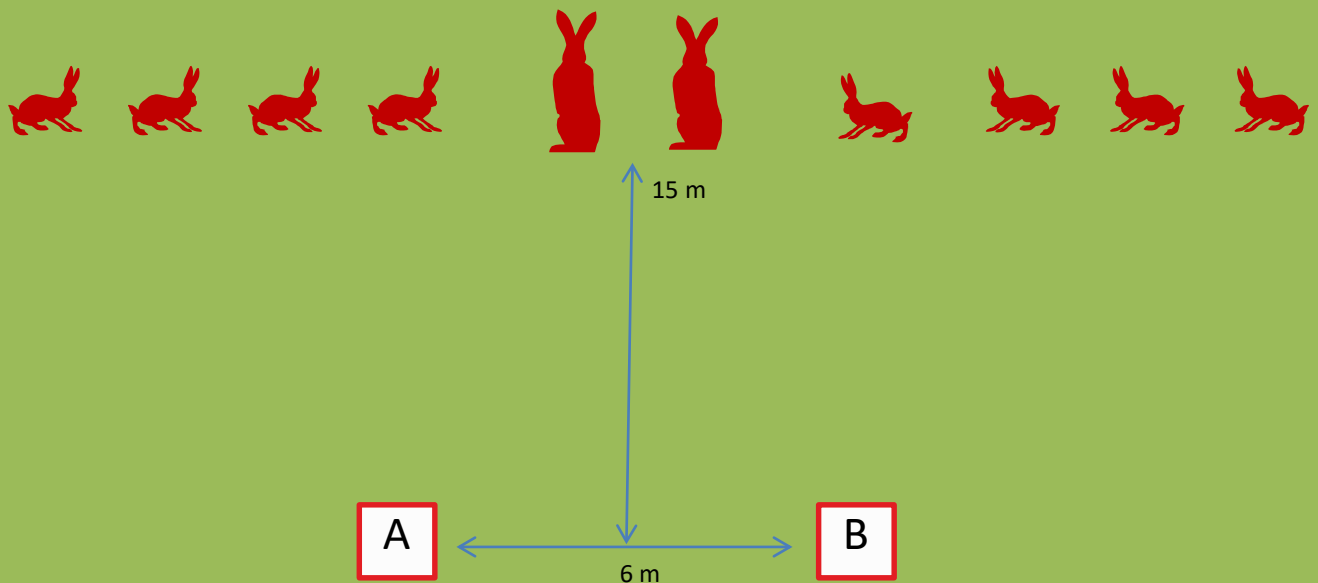
Procedimento: Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada.

É **obrigatório** 1 recarregamento entre o 1º e o último tiro.

Alvos: 2 silhuetas grandes - 8 silhuetas pequenas

Pontuação: Mínimo de disparos – 10 → Máximo de pontos – 50

Munições: chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

Pista 2 (Curta): Percurso Pato

Posição Inicial: Em qualquer local dentro do círculo, conforme demonstrado;

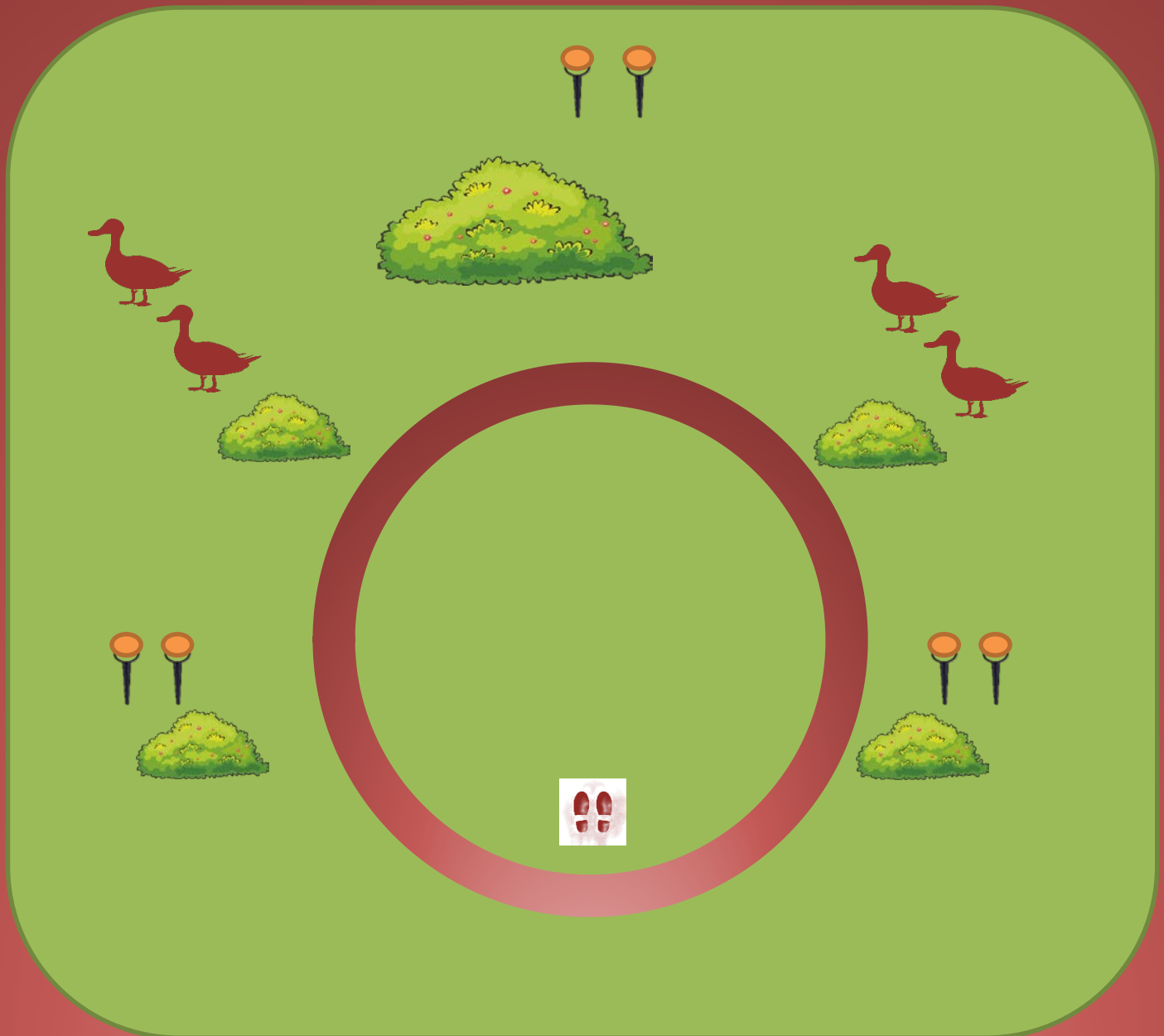
Prontidão da arma: Municuada, sem munição na câmara (canos abertos nas clássicas), com segurança ativada, a apontar em frente (obviamente sem quebrar ângulos de segurança);

Procedimento: Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada.

Alvos: 4 perdizes ou silhuetas metálicas – 6 pratos fixos

Pontuação: Mínimo de disparos – 10 → Máximo de pontos – 50

Munições: chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

Pista 3 (Média): Texas Star

Posição Inicial: Dentro da caixa A, conforme demonstrado;

Prontidão da arma: Carregada, com segurança ativada, a apontar para a frente; **NOTA:** Nesta fase, o atleta tem consigo um máximo de 6 cartuchos;

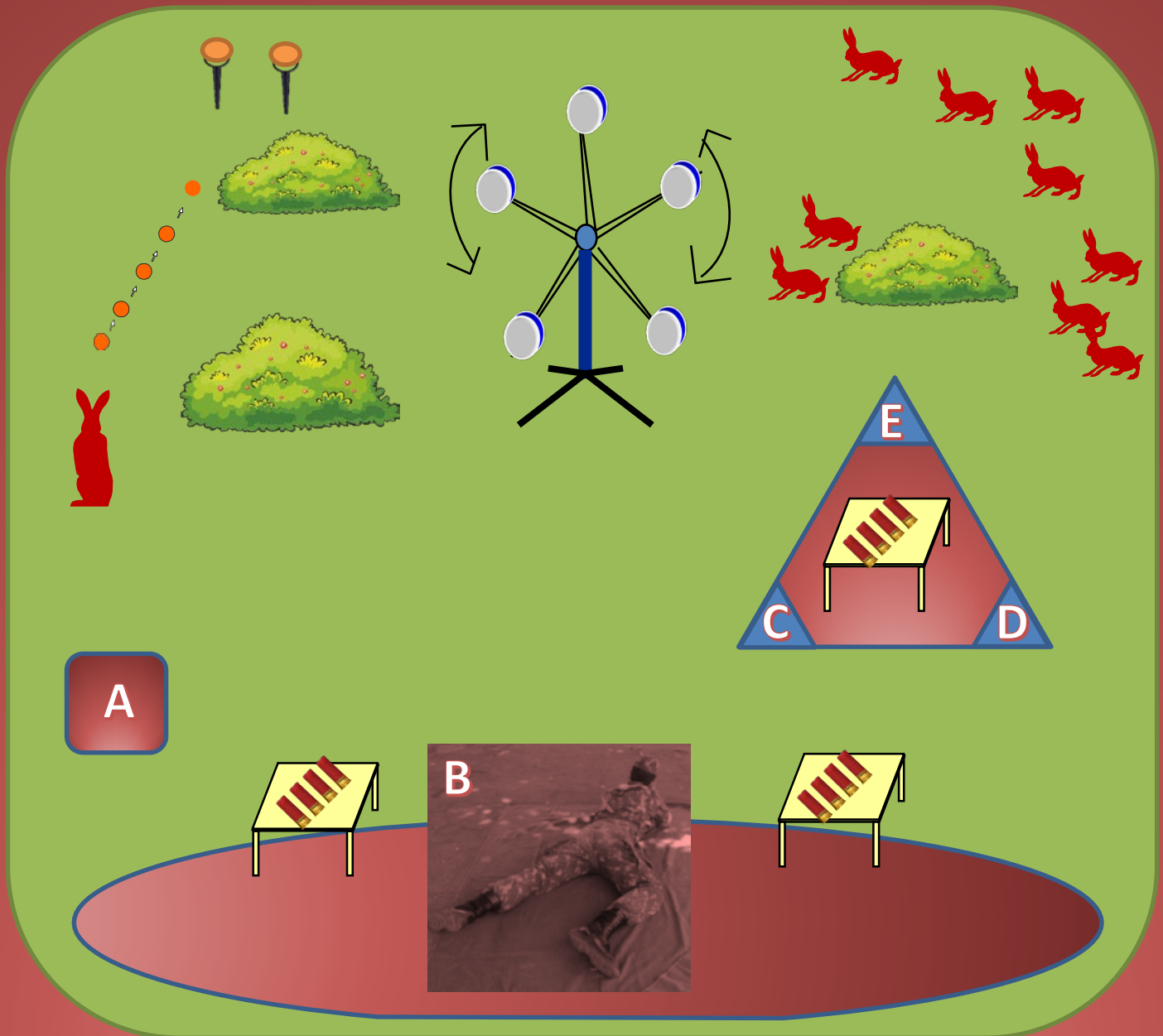
Procedimento: Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada. Para além dos 6 cartuchos iniciais, todos os restantes (sem limite) estarão dispostos sobre as mesas, podendo o atleta recolhê-los como entender.

A Texas star apenas pode ser alvejada na posição de deitado na caixa B. É **obrigatório atirar de todas as caixas (A a D)**.

Alvos: 1 Texas Star, 1 prato móvel, 2 pratos fixos, 10 silhuetas metálicas

Pontuação: Mínimo de disparos – 18 → Máximo de pontos – 100

Munições: chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

Pista 4 (Média): Duel Tree

Posição Inicial: Dentro da caixa A, conforme demonstrado;

Prontidão da arma: Carregada, com segurança ativada, a apontar em frente;

Procedimento: Calcanhares a tocar na marca; após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada;

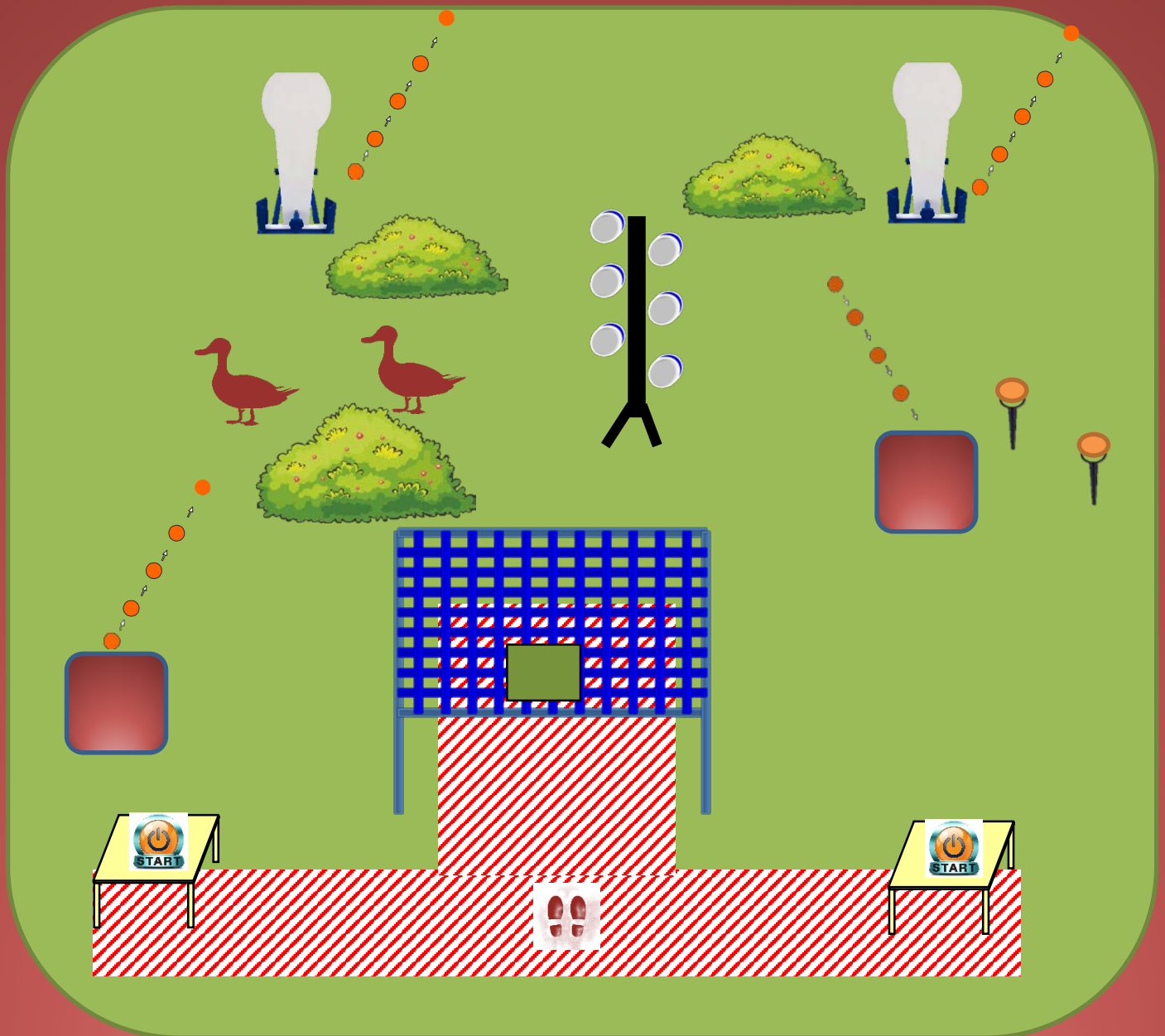
Os 6 pratos da duel tree só podem ser alvejados através da janela.

2 pratos móveis são acionados pela queda dos poppers e os outros 2 pelas botoneiras respetivas;

Alvos: 1 Duel Tree (6 pratos), 2 Popper, 4 pratos móveis, 2 pratos fixos, 2 silhuetas metálicas.

Pontuação: Mínimo de disparos – 16 → Máximo de pontos – 120

Munições: chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

Pista 5 (Longa): Percurso do Coelho

Posição Inicial: Calcanhares a tocar na marca, conforme demonstrado;
Prontidão da arma: Carregada, segurança ativada, a apontar para a linha de alvos;

Procedimento: Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada.
NOTA 1: O coelho de pé ativa o prato móvel.

Alvos: 9 silhuetas metálicas – 10 pratos fixos – 1 prato móvel

Pontuação: Mínimo de disparos – 20 → Máximo de pontos – 110

Munições: chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas

